KrugerFX Library

Lembretes de Implementação

# ShadedScene

* Herdada da classe Scene, esta consiste em uma nova Scene sombreada que será usada dentro de um Stage não-decorado (ou transparente), que ao receber o foco, mostra uma sombra escura em volta de sua borda, e ao perder, retira ou esclarece a sombra.
* Este componente é composto por 3 children: shadow, background e root:
  + Shadow: retângulo que renderiza a sombra por detrás da Scene;
  + Background: region que corresponde ao background da Scene;
  + Root: Parent raíz.